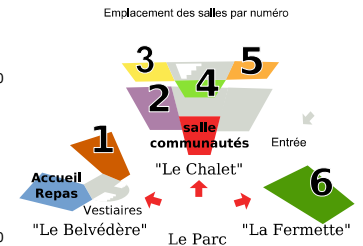


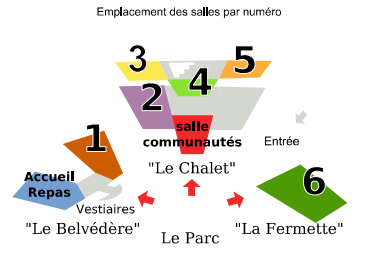
Jour	jeudi 23 mai						Jour	
Salle	1	2	3	petit déjeuner	4	5	6	Salle
Capacité	300	50	50		50	50	80	Capacité
8h30	Accueil et Petit déjeuner						8h30	
8h50	Mot des organisateurs						8h50	
9h	Keynote "From Value to Values - Why Management has to change and how IT is inspiring the solution" Peter Stevens p.1						9h	
9h30	"REX : Comment diffuser massivement une approche Kanban." Samuel Retiere - p. 1	"Atelier RH team" Yannick Ameur p. 2	"Soutenez vos transitions avec le BDT et Pick A Deck" Olivier Lafontan p. 2	Espace communautaire	"L'agilité vue d'un partenaire offshore" Hoang-Ann Phan p. 3	"Leader en tant qu'hôte" Géry Derbier p. 3	"Un produit qui déchire, une équipe qui déchire... un leader qui déchire" David Alia p. 4	9h30
10h00	"Le serveur qui fait ping" Emmanuel Gaillot Jonathan Perret p. 4				"Le Respect en Action" Cyrille Deruel Jonathan Scher p. 5	"Code Legacy: faire évoluer ou ré-écrire ?" Cyrille Martraire p. 5	"L'agilité à distance - Mythes et Réalités" Aurélien Morvant p. 6	10h00
10h15								10h15
11h	pause						11h	
11h30	"Real options : quand et comment (ne pas) prendre des décisions" Pascal Van Cauwenberghé p. 6	"Scrum performance workshop" Peter Stevens p. 7	"Personnal Kanban - Retrouvez votre efficacité !" Guillaume Lours p. 7	Espace communautaire	"Plus d'agilité apporte-t-elle plus de bonheur dans l'action entrepreneuriale ?" Michel Herve p. 8	"Transformation agile à grande échelle : 18 mois plus tard" Olémo Charnay Myriam Roux Céline Stauder p. 8	"La Dette Technique" Francois Wauquier Aurelien Pelletier p. 8	11h30
12h30	"Agilité : do the wrong things faster" Pierre Pezziardi p. 9		"Ma PME Agile (work in progress)" Damien Thouvenin p. 9		"Kai-Scène ou ce que j'ai appris de l'agilité au théâtre" Christophe Keromen p. 10	"Agile Development VS Peter Principle" Sébastien Drouard p. 10	"Le tuteur" Géry Derbier p. 11	12h30
13h	Repas						13h	
14h30	"Votre nouveau défi : déployer l'agilité dans votre organisation" Jean François Hélie p. 11	"Des processus et des outils pour les individus et leurs interactions" Christophe Morin p. 12	"Maîtrise de la dette d'équipe : levier de performance et de réussite" Pierre Maciejewski Patrice Boisieau p. 12	Espace communautaire	"Collaborer, et si on improvisait ?" Vincent Daviet p. 13	"Deux ans dans le flux" Olivier Azeau p. 13	"Indiana Jones et le temple du Legacy Code" Mathieu Gandin p. 14	14h30
15h15	Je vois ! - Ou comment la visualisation non conventionnelle contribue à des projets agiles Egor Sviridenko - p. 14						15h15	
15h30	pause						15h30	
16h	"Coacher des managers" Antoine Contal p. 15		"Scrum Metal Jacket" Jean-Louis Rigau Nicolas Jozwiak p. 16	Espace communautaire	"BDD & Applications web modernes" Jean-Laurent de Morlhon p. 17	"Quand l'agilité s'essouffle" Vincent Uribe p. 17	"Agilistes : n'oubliez pas la technique !" Xavier Nopre p. 18	16h
17h	"Mener le changement: les 8 étapes de Kotter" Guillaume Duquesnay p. 19	"De l'idée à la startup, comment concevoir un produit exceptionnel" Nathaniel Richand Yannick Grenzinger p. 16	"Vous pouvez ignorer les contrôleurs de gestion, les contrôleurs de gestion eux ne vous ignoreront pas" Pascal Van Cauwenberghé Pierre Hervouet p. 20	Espace communautaire	"Penny Game on Acid" Dov Tsal Sela Cédric Chevalérias p. 21	"Clean Code Game" Mathieu Gandin Michel Domenjoud p. 21	"3 semaines pour une product map" Bertrand Dour p. 22	17h
18h30								18h30
19h	Apéro pour tous						19h	
20h00	Repas avec les orateurs (50 €)						20h00	



Code couleur des sessions

- Conférence
- Retour d'expérience
- Live coding
- Atelier
- Agile game

Jour	vendredi 24 mai						Jour	
Salle	1	2	3	petit déjeuner	4	5	6	Salle
Capacité	300	50	50		50	50	80	Capacité
8h30	Accueil et Petit déjeuner						8h30	
9h	Mot du Bureau de l'Association Agile France - p. 23						9h	
9h30	"Agile en maintenance logicielle c'est fun et passionnant!" Sébastien Delest p. 23	"Osez le pair programming, découvrez les vertus cachées" Sébastien Fauvel p. 23	Socioagilité : le Management agile 4.0" Thierry Cros p. 24	Espace communautaire	"Communautés de pratique en pratique" Cyrille Deruel p. 24	"Ce que le sport m'a appris d'agile" Christophe Keromen p. 25	"Mais pourquoi y m'écoute pas ?" Florence Chabanois p. 25	9h30
10h00	"Continuous delivery chez capitaine train.com" Frédéric Menou p. 26				"Merci, j'ai vu la lumière du TDD..." Katala Arestli Éric Le Merdy p. 26	"Une équipe si particulière" Jean-François Jagodzinski p. 27	"Encore plus d'agilité avec le lean : trois pratiques pour commencer" Régis Medina p. 27	10h00
11h	pause						11h	
11h30	"A²GI*LE : prospérer dans un monde incertain, via l'aventure" Olivier Soudieux p. 28	"Storytelling Battle - pour enclencher le changement, créer son histoire" Oana Juncu Pablo Pernot p. 29	"Du Legacy au Cloud en moins d'une heure" David Gageot p. 30	Espace communautaire	"Cynefin lego game : quelle est la complexité de votre système ?" Nathaniel Richard Eliene Dijoux p. 30	"Agile Values, French Values" Peter Stevens p. 31	"Le tango : un outil ludique et profond pour revisiter le travail d'équipe, son leadership et son followership" Marielle Bezy Jérémy Girault p. 32	11h30
13h	Repas						13h	
14h30	"L'art d'avoir tort" Laurent Bossavit p. 32	"Le Proxy Product Owner - Superman, j'ai la Patate" Eve Vinclair-Berkemeier p. 33	"Usages de la CNV en Agilité" Patrice Boisieau p. 34	Espace communautaire	"Elastifiez votre application : du SQL au NoSQL en moins d'une heure" David Pilato Tugdual Grall p. 35	"Les paradoxes du leadership" Thomas Lissajoux p. 36	"Des métaphores qui nous transforment" Christophe Thibaut p. 36	14h30
15h30	pause						15h30	
16h	"Travailler ? Oui avec plaisir !" Pierrick Thibault p. 37	"Coder au féminin : mythe ou perspective" Guillaume Duquesnay p. 37	"Imaginer l'entreprise agile avec le consensus workshop, un outil de facilitation pour les agilistes" Lan Levy Damien Thouvenin p. 38	Espace communautaire	"Objectif Mars 2 : La revanche du Sprint Planning" Pierrick Revol p. 38	"Atelier MVP : un peu d'UX pour innover efficacement" Alfred Almendra p. 39	"Soft(ware)ball" Olivier Azeau p. 39	16h
17h	"Anthropologie de l'Agile" Christian Fauré p. 40	"Le Développeur, la machine-outil et le syndrome kisk" Thierry Cros p. 41				"L'agilité: une nouvelle façon d'enseigner ?" Jean-Luc Lambert p. 41	"Tester autrement : le Guide du Testeur Intergalactique" Rémy-Christophe Schermesser p. 42	17h
17h45							17h45	
18h							18h	



- Code couleur des sessions
- Conférence
 - Retour d'expérience
 - Live coding
 - Atelier
 - Agile game